

Утверждаю
Директор ООО «ТГ «Восемь человек»



Е. С. Калентьева
«01» декабря 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ о проведении развлекательного Квеста «По следам сказочных удмуртских героев»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения развлекательно-познавательного Квеста «По следам сказочных удмуртских героев» (далее — Квест), правила участия, права и обязанности организаторов и участников.

1.2. Организатором Квеста является общество с ограниченной ответственностью «Творческая группа «Восемь человек» (далее — Организатор).

1.3. Квест проводится в рамках Межрегионального этногастрономического фестиваля «Всемирный день пельменя» (далее — Фестиваль), организуемого в соответствии с распоряжением Правительства Удмуртской Республики от 29 июля 2025 года № 784-р и распоряжением от 16 декабря 2025 года № 1473-р.

1.4. Проведение Квеста направлено на реализацию целей государственной программы Удмуртской Республики «Развитие туризма в Удмуртской Республике», утверждённой постановлением Правительства Удмуртской Республики от 30 ноября 2023 года № 79 0, в части популяризации туристского потенциала региона, развития событийного и этнографического туризма, а также повышения доступности туристических продуктов для детей и семей.

1.5. Участие в Квесте осуществляется на добровольной основе. Каждый участник самостоятельно и осознанно принимает решение об участии, учитывая состояние своего здоровья, физическую подготовку, погодные условия и иные факторы, которые могут повлиять на возможность безопасного прохождения Квеста.

2. Цели и задачи

2.1. Цели Квеста:

- популяризация культурного наследия и фольклора Удмуртской Республики;
- стимулирование внутреннего туризма и знакомство участников с туристическими возможностями региона.

2.2. Задачи Квеста:

- познакомить участников с образами удмуртских сказочных героев, легендами и традициями;
- создать условия для семейного и детского отдыха в рамках Фестиваля;
- развить интерес к этнографическому и событийному туризму через игровые форматы;
- способствовать формированию положительного имиджа Удмуртской Республики как туристически привлекательного региона.

3. Участники Квеста

3.1. К участию в Квесте допускаются команды численностью от 3 (трёх) до 5 (пяти) человек, включая не менее одного ребёнка в возрасте до 15 лет и не более двух взрослых (лиц старше 18 лет).

3.2. Участие в Квесте является добровольным. Регистрация команды означает полное согласие с настоящим Положением.

3.3. **Каждый участник обязан самостоятельно оценить свои физические возможности, состояние здоровья и уровень подготовки перед началом прохождения Квеста. Организатор рекомендует участникам с хроническими заболеваниями, ограничениями по здоровью, беременным, а также лицам, недавно перенесшим заболевания или операции, предварительно проконсультироваться с врачом о возможности участия в активностях на открытом воздухе в зимних условиях.**

3.4. **Участники несут личную ответственность за свое здоровье и безопасность во время прохождения Квеста. Организатор не несет ответственности за ухудшение здоровья участников, связанное с обострением хронических заболеваний, физическими перегрузками или индивидуальными особенностями здоровья.**

3.5. Участники обязаны соблюдать правила безопасности, этические нормы и указания Организатора. В случае ухудшения самочувствия участник обязан немедленно прекратить участие и сообщить об этом представителю Организатора.

4. Сроки и место проведения

4.1. Квест проводится в период с 2 по 9 января 2026 года в рамках Фестиваля «Всемирный день пельменя».

4.2. Время проведения Квеста: с 13:00 до 16:00 ежедневно в указанный период.

4.3. Регистрация команд осуществляется с 12:45 до 15:30 в специально организованной зоне на площадке Фестиваля.

4.4. **Квест проходит на открытом воздухе в зимних условиях. Участникам необходимо иметь соответствующую погоде одежду и обувь, обеспечивающую безопасность и комфорт во время передвижения по территории Фестиваля.**

5. Порядок проведения

5.1. Команда обязана пройти регистрацию и получить маршрутный лист.

5.2. Квест состоит из 6 (шести) этапов, которые могут проходиться в свободном порядке, если иное не установлено Организатором.

5.3. За успешное выполнение задания на этапе команда получает одну деталь пазла.

5.4. После прохождения всех этапов команда собирает пазл из 6 деталей и возвращается в зону регистрации для подтверждения завершения Квеста.

5.5. **Участники вправе прекратить прохождение Квеста на любом этапе по собственному желанию, в случае усталости или ухудшения самочувствия.**

6. Награждение

6.1. Команды, успешно завершившие Квест, получают купоны, призы от партнёров Фестиваля, а также купоны на розыгрыш дополнительных призов, проводимый на главной сцене Фестиваля с 2 по 9 января 2026 года.

6.2. Количество призов ограничено. Порядок награждения определяется Организатором.

7. Заключительные положения

7.1. Организатор оставляет за собой право вносить изменения в порядок проведения Квеста при возникновении обстоятельств, не нарушающих основные принципы настоящего Положения, в том числе в целях обеспечения безопасности участников.

7.2. Организатор принимает разумные меры для обеспечения общей безопасности проведения Квеста, но не гарантирует полное отсутствие рисков, связанных с пребыванием на открытой территории в зимний период.

7.3. Регистрируясь на Квест, участники подтверждают, что ознакомлены с условиями проведения, осознают возможные риски, связанные с физической активностью на открытом воздухе зимой, и принимают на себя полную ответственность за последствия своего участия.

7.4. Все вопросы, не урегулированные настоящим Положением, решаются Организатором в соответствии с действующим законодательством и нормативными актами, регулирующими проведение Фестиваля.

